

## Jugendschutzgesetz – Kennzeichnung von Computerspielen

Die Oberste Jugendbehörde der Länder hatte den Vollzug zur Kennzeichnung der Computerspiele in den Bibliotheken ausgesetzt. Mit Schreiben vom 14.12.04 wird bestimmt, dass die Bibliotheken die Kennzeichnung der Computerspiele, die sie vor dem 1. April 2003 bereits im Bestand hatten, anhand der USK-Liste ([www.usk.de](http://www.usk.de)) und der **Datenbank 1** (Bearbeitung der dbv-Liste),

**bis spätestens 31.12.2009,**

vornehmen müssen.

Die Kennzeichnung mittels USK-Sticker muss auf der Hülle und der CD-ROM angebracht werden. Die Kennzeichnung auf dem Datenträger kann auch mit einem Permanentstift (Liner) vorgenommen werden.

Die Beschreibung der Abkürzungen und zu verwendenden Bezeichnungen entnehmen Sie bitte der unten aufgeführten Übersicht. Die Datenbanken und das Schreiben der obersten Jugendbehörde der Länder wird Anfang Januar 2005 unter [www.bibliotheksverband.de](http://www.bibliotheksverband.de) zum Abruf eingestellt.

In der **Datenbank 2** sind Titel verzeichnet, die in Ermangelung eines Anschauungsexemplars nicht geprüft werden konnten. Diese dürfen Kindern und Jugendlichen **nicht** angeboten oder zugänglich gemacht werden. Hier besteht die Möglichkeit ein entsprechendes Exemplar der Jugendbehörde zur Prüfung zur Verfügung zu stellen, um eine entsprechende Freigabe zu erhalten.

Wir weisen ausdrücklich darauf hin, dass die großzügige Frist zur Kennzeichnung der „Altbestände“ keine generelle Ausnahme von der Kennzeichnungspflicht bedeutet und sich nur auf die Bestände bezieht, die sich in den Bibliotheken bereits vor Inkrafttreten des Jugendschutzgesetzes, am 1. April 2003, befanden, so dass wir Sie auch bitten, die Bestände zügig zu kennzeichnen.

Wir schließen nunmehr die Mailanschrift [jugendschutz@bibliotheksverband.de](mailto:jugendschutz@bibliotheksverband.de) und bitten Sie, sich mit etwaigen Fragen an die Rechtskommission über die DBV-Geschäftsstelle zu wenden.

Mit freundlichen Grüßen

Dr. Gabriele Beger  
Rechtskommission des DBV

Abkürzungen

LP	Info- bzw. Lehrprogramm
n.K.	nicht kennzeichnungspflichtige sonstige Datenträger
o.A.	Spiele ohne Altersbeschränkung
6	Spiele freigegeben ab sechs Jahren
12	Spiele freigegeben ab zwölf Jahren
16	Spiele freigegeben ab sechzehn Jahren
18	keine Jugendfreigabe

