

■ Bildungs-Apps zur spielerische Vermittlung von Informationskompetenz

■ Saskia Lindenbeck



Idee



- Konzeptionelle Weiterentwicklung des bibliothekspädagogischen Angebotes durch digital-analoge Strategien mit Bildungs-Apps
- Spielerischer Zugang zu Bibliothek
- Verknüpfung von Informationskompetenz mit Neugier auf neue Medien

Konzept



- Ersteinführung im Bücherbus am Heidelberger Kindertag 2018
- Einführung in die Bibliotheksnutzung und Recherche durch digitale Rallye mit der App Actionbound
- Zielgruppe: 4. Klassen der Heidelberger Schulen
- Informationen werden explorativ vermittelt

Nachnutzung



- Spielidee lässt sich auf andere Inhalte leicht übertragen
- Inhalte können für andere Bounds problemlos nachgenutzt werden

Neugierig? Dann probieren Sie den Bound einfach selbst aus:

