

MultimediaSpielwiese der Stadtbibliothek Bremen ausgezeichnet

Die MultimediaSpielwiese der Zentralbibliothek der Stadtbibliothek Bremen wurde jetzt mit dem AOL Safer Media Award, dem Preis zur Erhöhung der Sicherheit von Medienangeboten und Maßnahmen zur Bildung von Medienkompetenz, auf dem Internetgipfel des Medienforums in Köln ausgezeichnet. Insgesamt 75 Projekte und Initiativen standen im Wettbewerb um die begehrten Trophäen. Dabei wurde die fachliche und inhaltliche Qualität ebenso unter die Lupe genommen wie die Zielgruppenansprache, Nachhaltigkeit und Reichweite der Angebote sowie der Grad der Innovation der Projekte. Die MultimediaSpielwiese erhielt das Prädikat 'Best Practice' in der Kategorie Gaming / Computerspiele für die vorbildliche Vermittlung von Medienkompetenz an Jugendliche. "Die ausgezeichneten Projekte zeigen eindrucksvoll, wie die Sicherheit in Medien verbessert werden kann. Mit dem AOL Safer Media Award, der in Zukunft jährlich vergeben wird, wollen wir diesen herausragenden Beispielen für die Vermittlung von Medienkompetenz ein Forum geben", so Dr. Gunnar Bender, Leiter Unternehmenskommunikation und Politik von AOL Deutschland. - Mit der MultimediaSpielwiese, einem von bremen in t.i.me. geförderten Projekt, hat die Stadtbibliothek eng mit Unternehmen kooperiert, die Computerspiel-Lizenzen nach Auswahl bereitgestellt haben. Mit diesem Angebot hat sie gezielt Bremer Jugendliche angesprochen, die bei ihrem Besuch in der Zentralbibliothek zu mehr als 90 Prozent auch die übrigen Angebote genutzt und Bücher und andere Medien ausgeliehen haben.